



Province of the
EASTERN CAPE
EDUCATION

**NASIONALE
SENIOR SERTIFIKAAT**

GRAAD 12

SEPTEMBER 2018

VISUELE KUNSTE V2 (PRAKTIES)

22 JUNIE – 21 SEPTEMBER 2018

PUNTE: 100

TYD: **ONDERWERP 1:** Moet gedurende die 2^{de} kwartaal by die skool en/of tuis gedoen word. [50]
ONDERWERP 2: Moet onder gekontroleerde omstandighede gedurende die 3^{de} kwartaal SLEGS by die skool gedoen word; 'n minimum van 12 uur en 'n maksimum van 24 uur. [50]



Hierdie vraestel bestaan uit 22 bladsye.

INSTRUKSIES EN INLIGTING

1. Hierdie vraestel bestaan uit TWEE afdelings:

ONDERWERP 1: BRONBOEK

ONDERWERP 2: DIE KUNSWERK

2. Beantwoord AL die vrae in ONDERWERP 1 en ONDERWERP 2.
3. Jou Visuele Kunste-onderwyser moet hierdie eksamen inlei en fasiliteer.
4. In hierdie eksamen sal daar van jou verwag word om die volgende te demonstreer:
 - Pas gevorderde benaderings onafhanklik en kreatief toe as idees in reaksie op 'n projek-opdrag gegenereer word.
 - Demonstreer 'n gevorderde graad van tegniese vaardigheid met die gebruik van 'n reeks materiale en tegnieke.
 - Los visuele en konseptuele probleme op met die skep van verbeeldingryke en innoverende kunswerke en gebruik 'n persoonlike, ekspressiewe visuele taal.
 - Bestuur tyd en die werksproses doeltreffend en bied eie werk op 'n professionele manier aan wat die ekspressiewe en konseptuele impak van die werk versterk.
5. **Jou voorbereidende visuele kunste praktiese eksamen vir Graad 12 verteenwoordig een van die hoogtepunte van jou Visuele Kunsstudies hierdie jaar.**

Jou kreatiwiteit, oorspronklikheid en vaardighede sal op hoë vlak ten toon gestel word. Mag jy dit geniet om hierdie kunswerk te skep en mag dit vars en oorspronklik wees en persoonlike ervaring oordra.

6. Lees BYLAE A (Algemeen) en BYLAE B, wat riglyne bevat vir nuwe-media- / multimedia-/digitale kuns, digitale fotografie, installasie en uitvoerende kuns ('performance art').

ONDERWERP 1: BRONBOEK**Gekonseptualiseer deur die ontwikkeling en verwesenliking van kreatiewe idees.**

Die bronboek vorm 'n belangrike gedeelte van hierdie eksamen. Jy mag by die skool sowel as tuis hieraan werk. Dit bied insig oor hoe jy idees gevorm het, hoeveel alternatiewe jy ondersoek het, asook ander prosesse wat tot die finale werk gelei het. Die bronboek moet al die denkproesse wat tot die skep van die kunswerk gelei het, duidelik oordra.

Jy moet visueel die 'storie' vertel van hoe jou kunswerk UITGEDINK, ONTWIKKEL en GESKEP is deur tekenwerk, eksperimentering en skryfwerk. Dit moet jou INDIVIDUALITEIT en KREATIWITEIT as 'n Visuele Kunste-kandidaat weerspieël.

Merk hierdie bronboek duidelik as eksamenwerk en bied dit saam met jou finale kunswerk, ONDERWERP 2, aan.

Direkte kopiëring uit tydskrifte, die Internet, ensovoorts, word NIE toegelaat NIE. Direkte kopiëring van 'n visuele beeld wat nie jou eie is nie, SAL GEPENALISEER WORD. Dit is 'n vorm van plagiaat en is onaanvaarbaar.

Die prosesse van TRANSFORMASIE (VERANDERING) van die bronmateriaal is uiters belangrik.

As jy geskikte ontleende visuele beelde moet gebruik, moet jy dit met jou eie, oorspronklike visuele beelde kombineer om JOU EIE INTERPRETASIE TE ONTWIKKEL.

Die bronboek is deel van jou kreatiewe reis om die finale kunswerk te ontwikkel en moet jou kreatiwiteit as kuns-kandidaat weerspieël deur esteties opwindend en kreatief in die aanbieding daarvan te wees.

ONDERWERP 2: DIE KUNSWERK

Die maak van kreatiewe kunswerke, die bestuur van die proses en aanbieding deur veilige praktyk te volg.

Die eksamenwerk moet in die teenwoordigheid van die Visuele Kunste-onderwyser in die kunsklokaal gedoen word, deur 'n minimum van 12 uur en 'n maksimum van 24 uur te gebruik.

ALGEMENE RIGLYNE

1. Daar word van jou verwag om EEN kunswerk te skep in die **praktiese dissipline wat jy hierdie jaar gekies het**.
2. Jy kan jou werk aanbied as 'n enkele stuk of moontlik in die vorm van 'n diptiek, triptiek of 'n reeks werke wat as een kunswerk gelees word.
3. **Die kunswerk mag NIE uit die klaskamer verwyder word NIE. Dit word as 'n eksamen-onreëlmatigheid beskou.**
4. Jy mag die vraestel met jou Visuele Kunste-onderwyser bespreek VOORDAT jy met die finale kunswerk begin.
5. Daar is geen beperkings op grootte nie, maar die kunswerk moet hanteerbaar en duursaam wees ten opsigte van vervoer na die eksamensentrum, indien die provinsie dit vereis.
6. Onthou die belangrikheid van kunselemente en beginsels soos **lyn, vorm, kleur, tekstuur, toonwaarde, ruimte, ritme/beweging, balans, harmonie, verhouding, gradering, verskeidenheid en komposisie**.
7. Daar is geen spesifieke voorskrifte rakende die styl van die werk nie. Dit kan naturalisties, ekspressionisties, dekoratief, abstrak, simbolies, ensovoorts wees.
8. Kies verbeeldingryke onderwerpe, temas, simbole en metafore om 'n ekspressiewe, emosionele, konseptuele of perseptuele kunswerk te skep.
9. Jy mag ander media insluit om gemengdemedia-werk in enige van die praktiese dissiplines te skep.

Tema

Transformasie

Transformasie is verandering in vorm, voorkoms, aard of karakter.

- Dit is 'n aksie of proses van transformasie
- Dit is 'n toestand van transformasie
- Dit is die proses om van een kwalitatiewe toestand na 'n ander te verander

Sinonieme sluit die volgende in:

verandering	hersiening	metamorfose
alterasie	wysiging	omskepping
vervorming	mutasie	vernuwing
variasie	evolusie	revolusie
omsetting	gedaanteverandering	vormwisseling

Transformasie as 'n proses van verandering van een gesteldheid na 'n ander, kan van toepassing wees op 'n individu of organisasie of op die produk of diens wat deur die organisasie verskaf word. In verband met hoër onderwys, verwys transformasie gewoonlik na die student se transformasie deur te leer of na die transformasie van die onderriginstelling, sodat dit beter transformerende uitkomst, dit wil sê transformatiewe leer of navorsing, kan lewer.

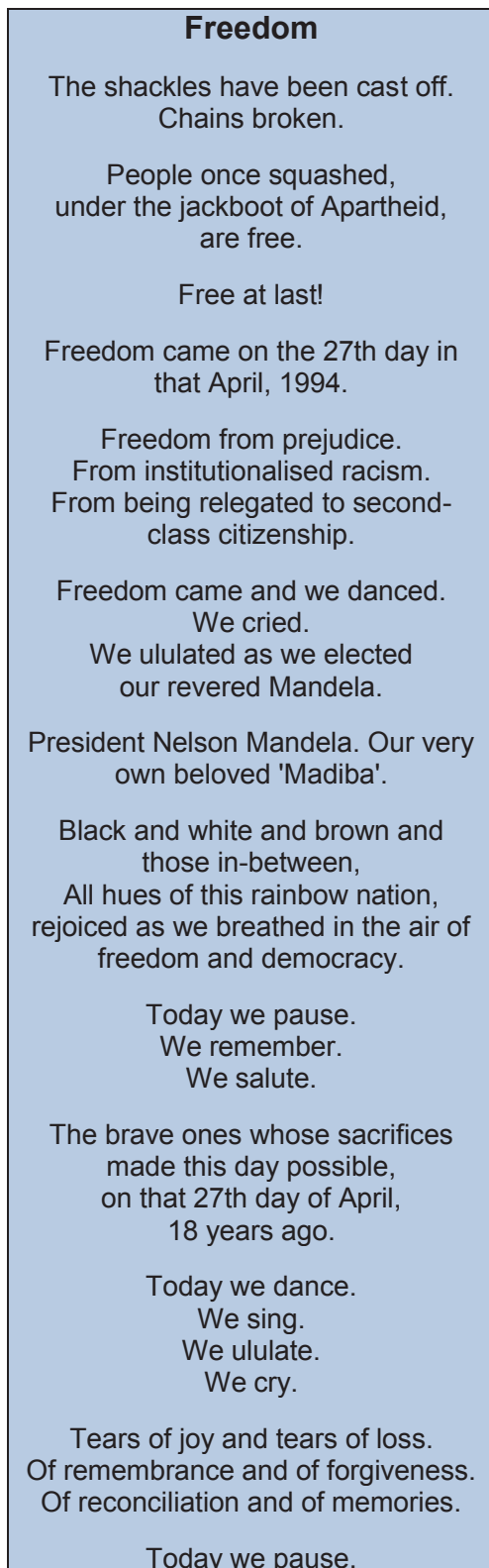
In Suid-Afrika het transformasie 'n spesifieke betekenis wat verband hou met die politieke transformasie van die samelewing: hoër onderwys het 'n transformerende rol in die beweging van apartheid na 'n meer inklusiewe samelewing.



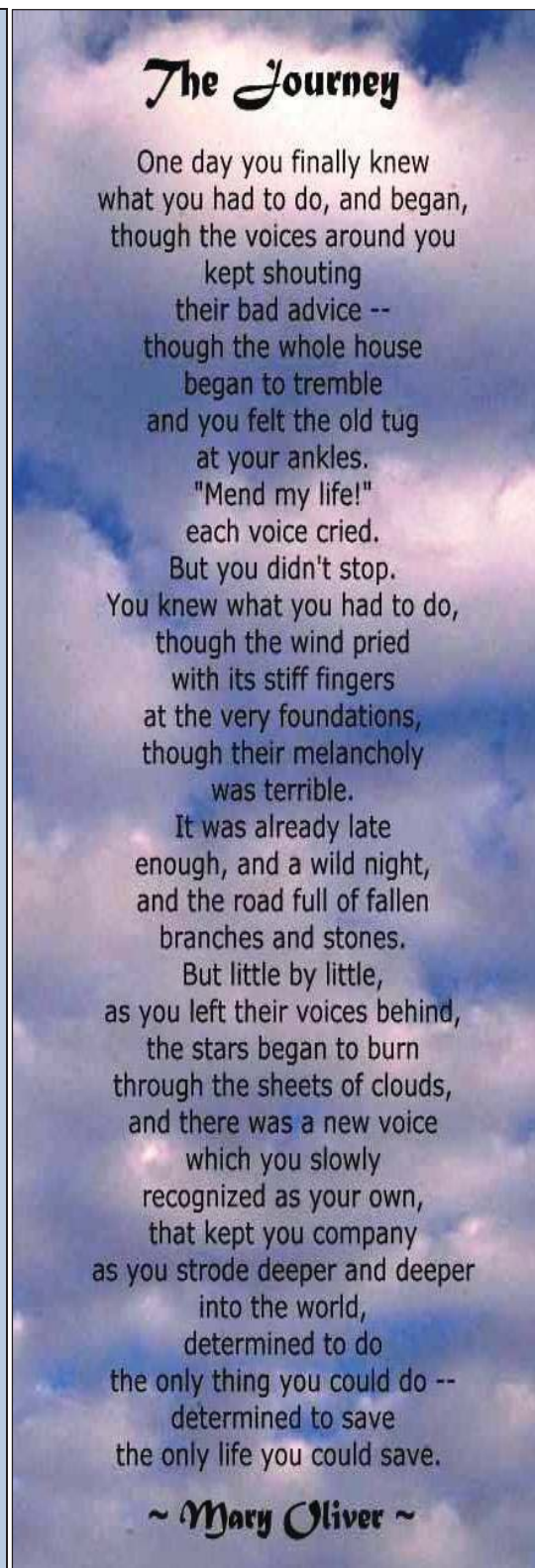
FIGUUR 1: Marco Cianfanelli, **Nelson Rolihlahla Mandela**, metaal, ongedateer.

Hierdie tema is bedoel om jou te inspireer en uit te daag. Dit is oop vir 'n wye reeks vertolkings binne jou spesifieke dissipline. Jou vertolking moet die hoogtepunt wees van die kreatiewe proses waarmee jy in Graad 10 begin het.

Die volgende kunswerke en gedigte weerspieël ander mense se beskouings en interpretasies van Transformasie in verskillende scenario's, omstandighede en situasies. Gebruik hierdie voorbeelde as 'n bron van inspirasie vir jou eie persoonlike visuele reis na jou persoonlike en individuele interpretasie van die tema.



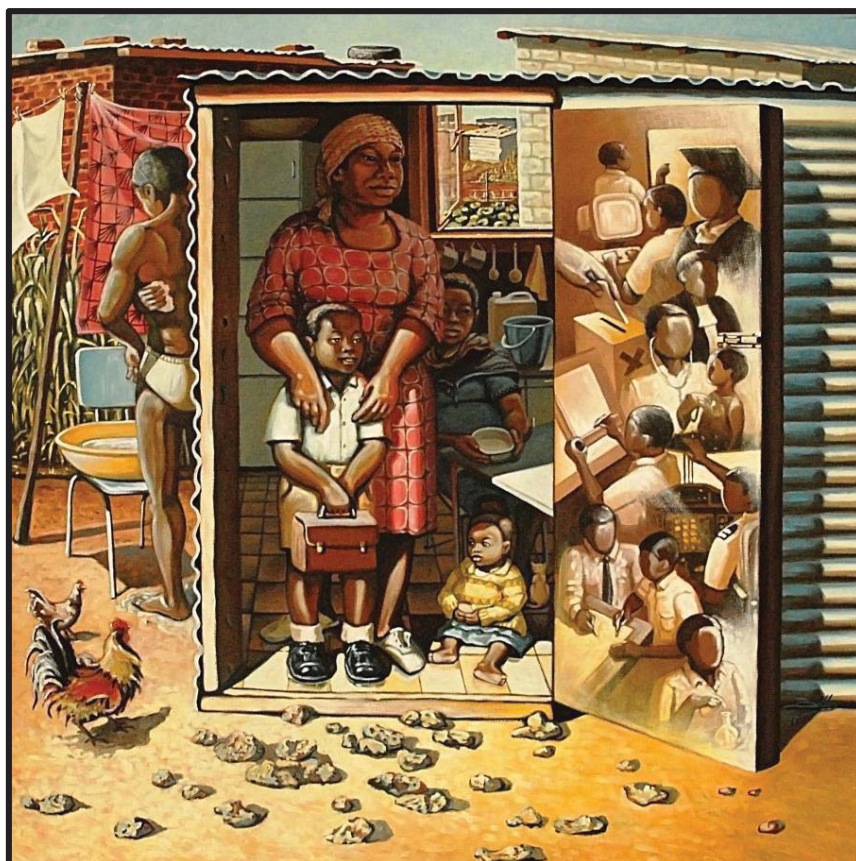
FIGUUR 2: Afzal Moolla,
Freedom, gedig, ongedateer.



FIGUUR 3: Mary Oliver, *The Journey*, gedig, ongedateer.



FIGUUR 4: Sandile Goje, *Ontmoeting van Twee Kulture*, linoosnee, 1993.



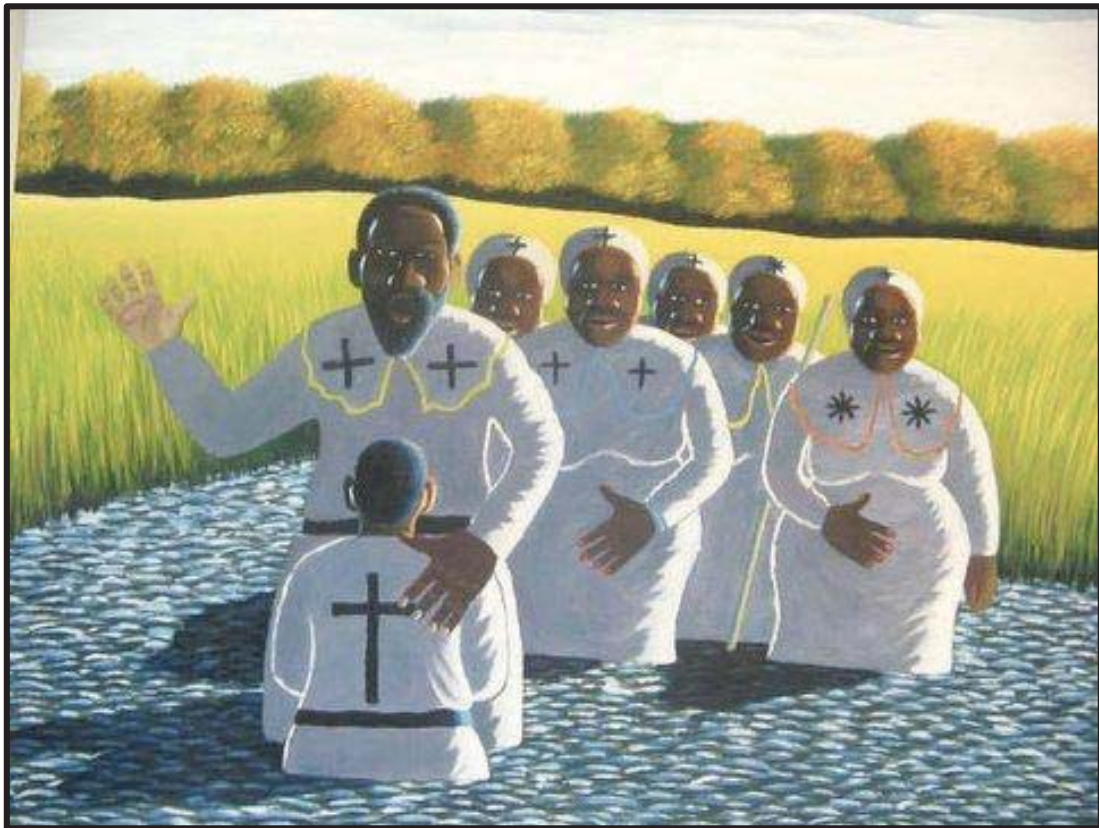
FIGUUR 5: Richard Bollers, *Onderrig Open Deure*, olie op doek, ongedateer.



FIGUUR 6: Salvador Dalí, *Metamorphose van Narcissus*, olie op doek, 1937.



FIGUUR 7: Teha Malasi, *Brose Aarde*, olie op doek, 2008.



FIGUUR 8: Sibusiso Duma, *Toe Ons Jonk Was*, akriel op bord, ongedateer.



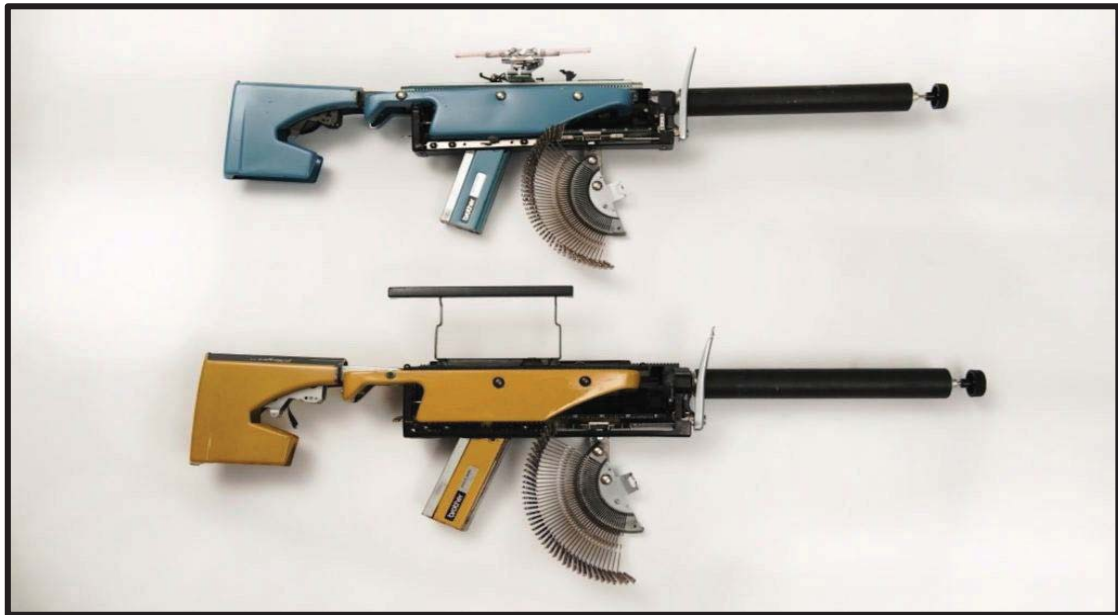
FIGUUR 9: Jude Papaloko Thegonus, *Spirituele Transformasie*, olie op doek, ongedateer.



FIGUUR 10: Denice Bizot, *Graafbladkuns*, geroeste grawe, ongedateer.



FIGUUR 11: John Lauteilch, *Nuwe Hemel en Aarde*, olie op doek, ongedateer.



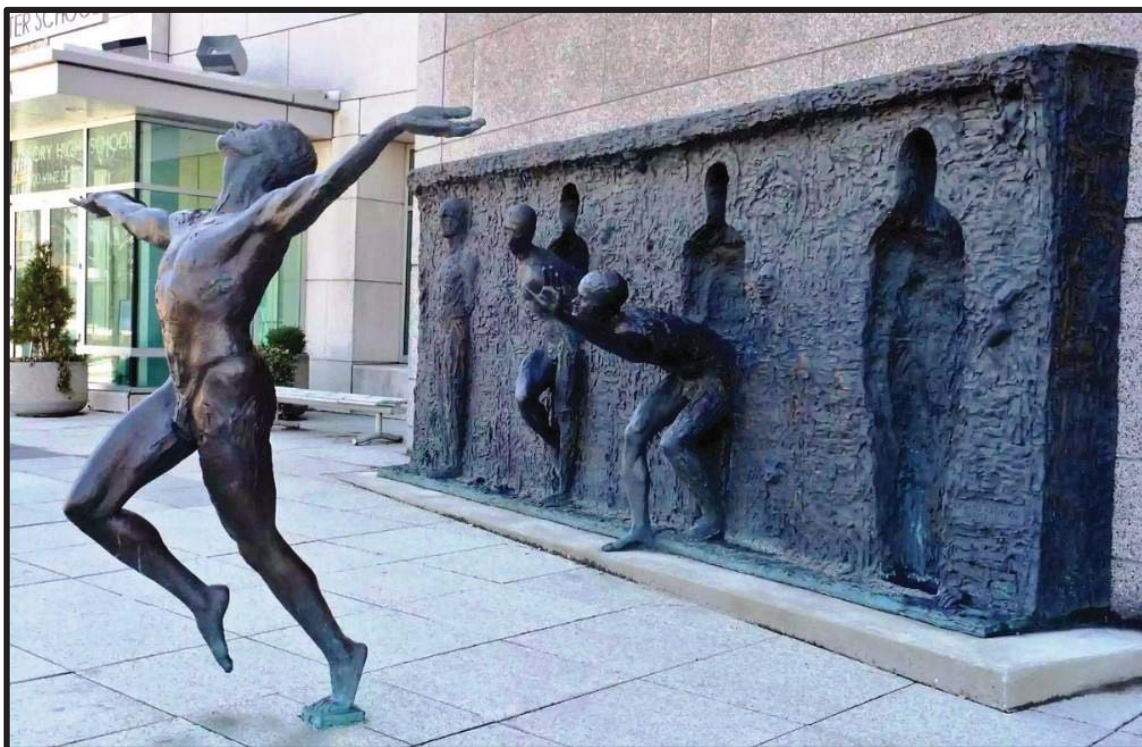
FIGUUR 12: Eric Nado, *Tikmasjiengewere*, plastiek, draad en metaal, ongedateer.



FIGUUR 13: Lucas Samaras, *Foto-Transformasie*, polaroid foto, 1973.



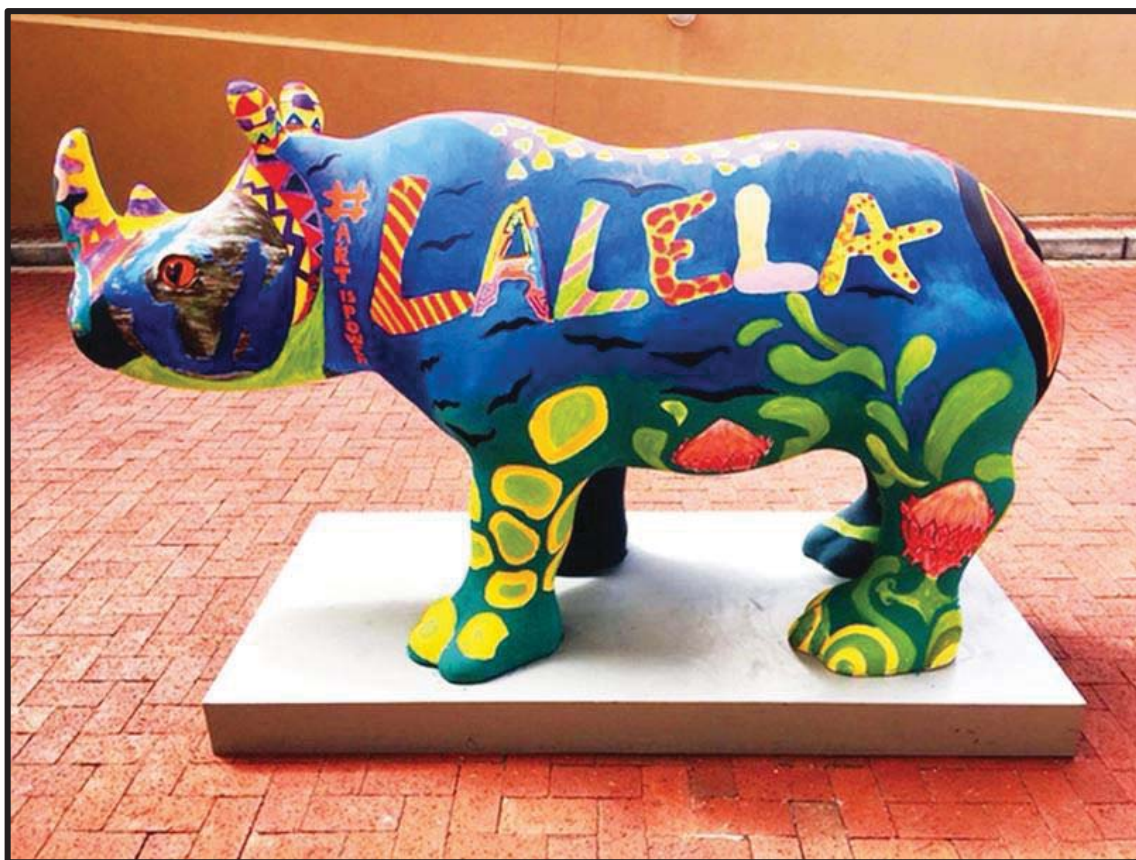
FIGUUR 14: W. Kentridge, *Kuns in 'n Staat van Genade, Staat van Beleg, Staat van Hoop*, sifdruk, 1988.



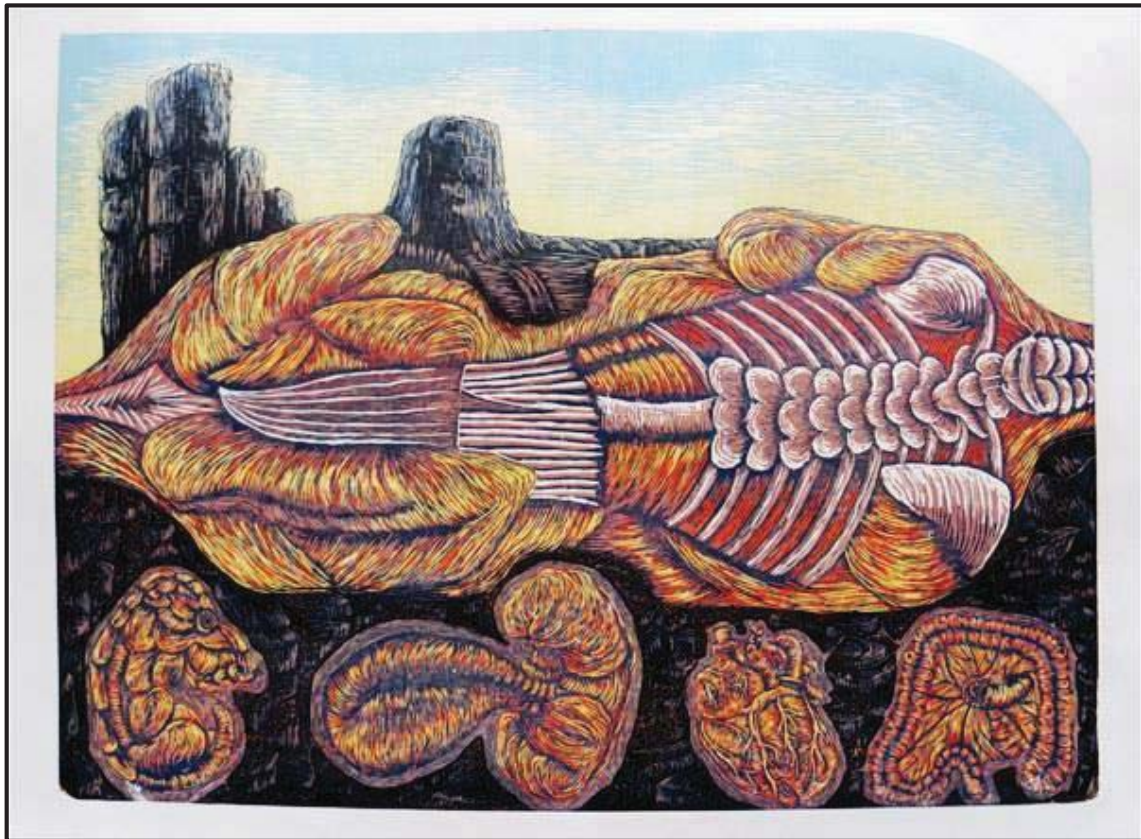
FIGUUR 15: Zenos Frudakis, *Vryheid*, brons, 2001.



FIGUUR 16: Alper Dostal, gesmelte *“Volharding van Geheue”*, digitale fotografie.



FIGUUR 17: Onbekende kunstenaar, *Lalela (luister) Renoster*, ongedateer.



FIGUUR 18: Partha Dutta, *Transformasie*, houtsnee, 2014.



FIGUUR 19: Carl Fredrik Reuterswärd, *Nie-geweld*, brons, 1985.

Hou in gedagte dat die aangehegte foto's en gedigte nie gebruik mag word vir kunswerke wat deur jou geskep word vir beide ONDERWERP 1 en ONDERWERP 2 nie, maar om jou eie konseptuele ontwikkeling te inspirer. As dit gebruik word, moet 'n totaal nuwe benadering en komposisie ondersoek word.

Hierdie tema kan beskrywend, simbolies of meer metafories wees. Deur van jou navorsingsmateriaal gebruik te maak, moet jy 'n oorspronklike en kreatiewe oplossing vind om 'n individuele/persoonlike interpretasie van **TRANSFORMASIE** te skep.

Onderwysers moet die aanvanklike dinkskrum/navorsingsproses fasiliteer.

Begin deur jou werk in die vorm van 'n breinkaart in jou bronboek te konseptualiseer en gebruik die tema **TRANSFORMASIE**.

Gebruik die riglyne hieronder om 'n kunswerk te skep waarin jy idees, gedagtes, interpretasie en emosies oor TRANSFORMASIE deel:

- Bedoelings, doelwitte of idees wat jy graag wil oordra
- Visuele beelde wat jou bedoelings die beste sal uitdruk
- Verkenning van en eksperimentering met materiaal en tegnieke, wat ten minste EEN tonale tekening met betrekking tot die tema moet insluit
- Ten minste 30% moet tekeninge wees om jou konsep-ontwikkeling te verduidelik, wat tonale tekening moet insluit
- Media wat hierdie idees suksesvol kan oordra
- Tegnieke wat die geskikste sal wees om jou media en jou idees uit te druk
- Grootte, formaat en aanbieding wat jou idees die beste sal pas
- Sien die assesseringskriteria op bladsye 16, 17 en 18

Jy kan die volgende ten opsigte van **TRANSFORMASIE** oorweeg:

- Sosiale, ekonomiese en politieke ervarings
- Voorwerpe
- Landskappe
- Mense
- Simbole en metafore
- Natuur
- Kultuur
- Identiteit
- Herwinning

Reflekteer nou op jou eie vertolking van **Transformasie!**

ONDERWERP 1: BRONBOEK

ASSESSERINGSKRITERIA	Dit sluit die volgende in:	Punte-toekenning
Konsep-ontwikkeling	<ul style="list-style-type: none"> Breinkaarte, benoemde sketse en tekeninge om konsep-ontwikkeling te toon 	10
Navorsing, ondersoek, eksperimentering	<ul style="list-style-type: none"> Dit moet sommige of al die volgende insluit: <ul style="list-style-type: none"> Sketse, tekeninge, foto's, visuele beelde, versamelde gedigte, lirieke en enige ander materiaal wat jou inspireer Navorsing oor kunstenaars wat jou geïnspireer het Eksperimentering met media en/of verskillende tegnieke Alle materiaal moet verband hou met die ontwikkeling van jou werk en jou besluite ondersteun 	15
Prosestekeninge	<ul style="list-style-type: none"> Ten minste 30% moet tekeninge wees om jou konsep-ontwikkeling te verduidelik 	15
Aanbieding en algehele voorkoms	<ul style="list-style-type: none"> Dit moet visueel interessant wees en 'n persoonlike benadering toon. Jou bronboek behoort uit ten minste 8–10 bladsye te bestaan. 	10
TOTAAL		50

ONDERWERP 2: DIE KUNSWERK

ASSESSERINGSKRITERIA	Dit sluit die volgende in:	Punte-toekenning
Keuse en gebruik van materiaal/ tegnieke	<ul style="list-style-type: none"> Geskiktheid van materiaal en tegniek volgens die konsep Veilig en hanteerbaar Tegniese vaardigheid 	10
Gebruik van formele kunselemente	<ul style="list-style-type: none"> Die belangrikheid van kunselemente en kunsbeginsels soos lyn, vorm, kleur, tekstuur, ruimte, ritme, balans, harmonie, proporsie en komposisie 	10
Geheelindruk van werk – oorspronklikheid, kreatiwiteit, innoovering	<ul style="list-style-type: none"> Ontwikkeling van nuwe en unieke reaksies/oplossings 	10
Interpretasie en praktiese implementering van navorsing	<ul style="list-style-type: none"> 'n Persoonlike interpretasie van 'n tema Eksperimentering Pak nuwe uitdagings aan 	10
Voltooiing en aanbieding van kunswerk	<ul style="list-style-type: none"> Aandag aan detail Taak in aangewese tyd voltooi Aanbieding volgens taak 	10
TOTAAL		50

FINALE PUNT: ONDERWERP 1 (50) + ONDERWERP 2 (50) = 100

ASSESSERINGSKRITERIA VIR PRAKTIESE WERK

Uitstaande	90 – 100	<ul style="list-style-type: none"> Die kandidaat het baie idees ontwikkel; het ongewone kombinasies of veranderinge probeer voordat een finale idee gekies is; het verbindings met vorige kennis gemaak; bemeester probleemoplossingvaardighede. Poging is veel meer as wat vereis is. Die 'WOW'-faktor is duidelik. Werk toon 'n groot mate van innovering. Die werk spreek in geheel van selfvertroue en is stemmingsvol; dit betrek die kyker met uitstekende visuele kwaliteite. Die werk toon duidelik 'n oorspronklike visie, 'n verskeidenheid innoverende idees en/of die neem van risiko's en vindingryke artikulering van 'n wye reeks elemente en beginsels. Inhoud/Konseptuele rykheid van die werk is uitstekend. Uitstaande en oorspronklike aanbieding; buitengewone vermoë; kreatiewe rykheid; insiggewend; vlot; hoë vaardigheid; waarneming en kennis kragtig uitgedruk; ondersteun deur 'n oorspronklike of ongewone keuse van relevante visuele verwysings.
Uitstekend	80 – 89	<ul style="list-style-type: none"> Treffende impak; meeste van bogenoemde gedetailleerd; goed georganiseerd en samehangend; afgerond; vaardigheid duidelik; ondersteun deur oorspronklike/ ongewone/relevante visuele verwysings; aanbieding oorspronklik en oorwoë; 'n paar geringe fout sigbaar. Die meeste van die bostaande, maar sonder die 'WOW'-faktor Dikwels uitstekende tegniese vaardighede, maar nie so innoverend nie OF baie innoverend, maar 'n gebrek aan tegniese rykheid.
Baie Goed	70 – 79	<ul style="list-style-type: none"> Goed georganiseerd, maar 'n gebrek aan 'glans en sprankel' (minder oortuigend ten opsigte van verbeelding, kreatiwiteit en innovering); goeie vlak van bevoegdheid en keuse van relevante visuele verwysings; duidelike sorg en moeite gedoen met oorspronklike aanbieding; 'n paar ooglopende teenstrydighede/ tekortkominge sigbaar. Goeie bewys van moeite en toewyding. Interessant/ innoverend/kreatief, maar nie tegnies afgehandel nie. Tegnies goed, maar 'n gebrek aan konseptuele rykheid of andersom.
Goed	60 – 69	<ul style="list-style-type: none"> Die werk toon 'n mate van oorspronklikheid; duidelike bedoeling; oortuigend; eenvoudige, direkte gebruik van medium; toon begrip, maar neig somtyds na die alledaagse en 'n stereotiepe reaksie; voldoende keuse van relevante visuele verwysings; redelike moeite gedoen met aanbieding; steurende/ooglopende teenstrydighede. Goeie vlak van bevoegdheid.
Gemiddeld	50 – 59	<ul style="list-style-type: none"> Voldoende; voel meganies; nageboots of gekopieer; min insig. Verbeeldingloos; enkele visuele verwysings nie altyd duidelik geïdentifiseer nie. Billike aanbieding; baie steurende teenstrydighede. Gemiddelde vlak van tegniese bevoegdheid; moontlik beperkte betrokkenheid met betrekking tot tyd en moeite. Beelde is uit 'n ander bron gekopieer, met min transformasie van beelde. Min bewyse dat iets ongewoon probeer is. Omvang van die werk is eng en/of herhalend.

Ondergemiddeld	40 – 49	<ul style="list-style-type: none"> • Genoeg materiaal/werk om te slaag; nie logies saamgestel nie. • Beperkte keuse van inligting; swak tegniese vaardighede en/of 'n gebrek aan tyd aan taak gewy, kan bydraende faktore wees. • Min gebruik van visuele inligting; lomp of nalatige aanbieding; benodig ondersteuning/motivering om te slaag. • Beelde is van 'n ander bron gekopieer met baie min transformasie. • Komposisie is swak en onontwikkeld; geen bewys van beplanning nie, of onvolledige beplanning.
Swak	30 – 39	<ul style="list-style-type: none"> • Net genoeg materiaal/werk om te slaag. • Visueel oninteressant; onkreatief; beperkte/swak tegniese vaardighede gebruik. • Min moeite gedoen om inligting op 'n aanvaarbare wyse aan te bied; min of geen visuele inligting/verwysings nie. • Algemene gebrek aan toewyding; benodig ondersteuning/motivering om te slaag. • Onvoldoende tyd aan taak gewy. Standaard onder dit wat aanvaarbaar is. • Swak oplossings vir probleme; kunswerk is gekopieer en oppervlakkig; geen bewyse van oorspronklike denke nie.
Baie swak Druip	20 – 29	<ul style="list-style-type: none"> • Baie min inligting; onsamehangend; nie maklik om na te kyk nie; weining of irrelevante werk/visuele inligting. • Geen moeite gedoen om werk op 'n aanvaarbare manier aan te bied nie; benodig ondersteuning/motivering. • Baie swak vaardigheidsvlak. • Projek is baie swak of onvoltooid. • Swak artistiese besluitneming; kandidaat lewer min insette.
Onaanvaarbaar Druip	0 – 19	<ul style="list-style-type: none"> • Onsamehangend; irrelevant, baie min of geen werk nie; gebrek aan selfs beperkte vaardighede; geen toewyding/samewerking nie. • Werk onvoltooid. • Swak artistiese besluitneming; geen moeite gedoen nie.

BYLAE A: ALGEMEEN

1. Daar word van die kandidaat verwag om EEN kunswerk in die PRAKTIESE DISSCIPLINE te kies wat hy/sy DIE JAAR GEKIES HET. Gespesialiseerde keuses sluit tekening, skilder, beeldhouwerk, drukkuns, multimediewerk, fotografie, installasies, nuwe media, ensovoorts in.
2. Party kandidate het die vryheid nodig om oor dissiplines te werk. Dit is in ooreenstemming met kontemporêre kunspraktyke. 'n Gespesialiseerde fokus op skilder kan die verkenning van drie-dimensionele werk en nuwe media insluit.
3. Kandidate se kunswerke word nagesien volgens die kriteria vir die vak, Visuele Kunste, en nie volgens die gespesialiseerde dissipline nie.
4. Kontemporêre kunstenaars ontleen aan 'n oneindige verskeidenheid van materiaal, bronne en style om kuns te skep. Kontemporêre kunstenaars wat binne die postmoderne era werk, aanvaar die idee van 'kunssinnige pluralisme', die aanvaarding van 'n verskeidenheid kunsbedoeings en -style
5. Vandag se kontemporêre kunswêreld toon 'n oorkruising/integrasie van media/tegnieke, wat beteken dat ons vooropgestelde idees en tegnieke voortdurend verander. Praktiese werk moet altyd deur die kontemporêre kunspraktyk ingelig word. Dit moet tydens die nasien van eksamenwerk in gedagte gehou word.
6. Kreatiwiteit en individualiteit moet beklemtoon word.

Let op die verskille tussen plagiaat en toe-eiening:

- **Plagiaat** is die direkte kopieëring van iemand anders se visuele beeld/kunswerk. Dit sluit skilderye, digitale beelde en fotografie in.
- **Toe-eiening** is wanneer gevonde beeldmateriaal in 'n nuwe konteks gebruik word; die beeld vorm deel van jou groter oorspronklike komposisie.
- Dit is verkieslik dat jy jou eie fotografie gebruik, wat jou sal toelaat om die stemming, boodskap, standpunt, ensovoorts te oorweeg. Dit is aanvaarbaar om van jou eie foto's af te skilder.
- Dit word aanbeveel dat jy soveel as moontlik verskillende bronne raadpleeg wat jou vlak van navorsing sal verdiep: eie tekeninge van direkte waarneming, naslaanbronne, tydskrifte ens.
- Let daarop dat beelde wat vanaf die Internet afgelaai word, dikwels van swak gehalte is, soos lae resoluasie, oppervlakkige inhoud ensovoorts en dit moet baie spaarsamig gebruik word.
- Wanneer jy jou idees evalueer, elimineer dit wat goedkoop ('cheesy') is (byvoorbeeld pienk harte en sentimentele goedjies), onopreg (byvoorbeeld wêreldvrede) of uitermate soetsappig is of 'n tekort aan inhoud het (byvoorbeeld 'n bos rose).

Die **BRONBOEK** moet jou finale kunswerk ondersteun. Beelde wat in jou finale kunswerk gebruik is, moet in jou bronboek sigbaar wees. Alle beeldgebruik moet ontwikkeling toon in jou bronboek. Konsepte ontwikkel dikwels uit eksperimentering met materiale en tegnieke. 'n Bronboek moet 'n persoonlike betrokkenheid van jou werkproses toon en moet 'n visueel aanvaarbare/ opwindende werk tot gevolg hê.

BYLAE B: NUWE-MEDIA-/MULTIMEDIA-/DIGITALE KUNS

BRONBOEK: NUWE-MEDIA-/MULTIMEDIA-/DIGITALE KUNS

- Konsep-ontwikkeling en -uitvoering moet 'n belangrike rol in die nuwe-media, multimedia-/digitale werk speel. Bewys van die kandidaat se denkprosesse wat tot die finale uitvoering van die konsep in sy/haar werk gelei het, moet visueel sigbaar wees.
- Die bronboek moet bewys toon van:
 - **Relevante bronmateriaal** - eie bronne geskep met gebruik van sagteware of met die hand geskep en met verskeie digitale prosesse ingevoer.
 - **Konsep-ontwikkeling** (duimnaelsketse, skryfwerk en/of 'n storiëbord)
 - **Navorsing oor kunstenaars** wat soortgelyke benaderings volg
 - **Dokumentering van programme** wat gebruik is, bv. skermskote, ensovoorts
 - **Ten minste 30% moet tekeninge wees om konsep-ontwikkeling te verduidelik.**

KUNSWERK: NUWE-MEDIA-/MULTI-MEDIA-/DIGITALE KUNS

- Alle nuwe-media-/multimedia-/digitale kuns moet kunssinnigheid bo tegniese vaardighede beklemtoon. Met ander woorde, dit is nie die kandidaat se vaardigheid in 'n spesifieke rekenaarprogram wat geassesseer word nie, maar die estetiese uitvoering daarvan. Daarom is navorsing oor kontemporêre kunstenaars noodsaaklik om 'n eie kunswerk te skep. (Kandidate moet onderskei tussen die gebruik van hierdie nuwe media vir Visuele Kuns of Ontwerp, byvoorbeeld musiekvideo's, ensovoorts.)
- Die gebruik van rekenaartoepassings as hulpmiddels om konsep, ekspressiewe en formele kwessies te realiseer (soortgelyk aan hoe 'n skilder sy/haar kwas en verf sou gebruik)
- Kandidate moet konseptuele, estetiese, ekspressiewe en formele kwessies as fundamenteel tot die benadering beskou, kontekstsensitiwiteit ingesluit.
- Persoonlike kontrole en uitvoer van werk.
- **Aanbieding is belangrik:**
 - In kunsgalerye en -museums word videokuns en animasies gewoonlik op 'n groot oppervlak geprojekteer om die kyker te oorweldig met 'n totale sensoriese ervaring. Alhoewel dit meestal nie by 'n skool moontlik is nie, moet die kandidaat die impak van die werk op 'n rekenaarskerm oorweeg.
 - In tweedimensionele digitale werk kan die finale kunswerk nie slegs 'n A4-afdruk wees nie. Dit moet 'n reeks van ten minste 3–5 A4-werke wees wat narratief verbind is OF in ten minste A2 gedruk en gemonteer wees.
- In animasie-/videokuns moet ruimte, tyd, beweging, narratief, chronologie, interaksie van beeld en klank in ag geneem word.
- **Kandidate moet die klankbaan in animasie-/videokuns sorgvuldig oorweeg. Dikwels verleen die klankbaan 'n 'musiekvideo'-gevoel aan die werk en weerspreek die boodskap. Kandidate kan hulle eie klanke skep.**

DIGITALE FOTOGRAFIE

- Die minimum vereiste is VIER A4-verwante digitale afdrucke OF iets soortgelyks in grootte, byvoorbeeld drie A3-afdrucke of een A2-afdruk of groter.
- Die foto's moet as een kunswerk gekonseptualiseer en aangebied word, byvoorbeeld deur 'n narratief te volg.
- Plaas die digitale beelde op 'n CD en plaas die CD voor in die bronboek.
- Alle digitale sagtewareprosedures moet deeglik in die bronboek aangeteken word. **Die kandidaat moet rekord hou van skermkote wat al die redigeringsbesluite wat geneem is, illustreer. Dit is die enigste manier om digitale werk as eg te verklaar, aangesien so baie digitale kunswerk op die Internet vir aflaai beskikbaar is.**
- Die bronboek moet die volgende insluit:
 - Die program wat gebruik is (byvoorbeeld Adobe Photoshop 7)
 - Alle digitale sagtewareprosedures. Die kandidaat moet rekord hou van skermkote wat alle redigeringsbesluite illustreer.
 - Die hulpmiddels wat die kandidaat gebruik het om sy/haar beelde te manipuleer, met ander woorde verstellings gemaak, filters gebruik (verwringing, geraas, vertolking, skets), ensovoorts
- Kandidate moet die aanbieding van die werk deeglik oorweeg.
- Kandidate wat hierdie opsie kies, moet hulself vertrou maak met kontemporêre ontwikkelings in digitale fotografie vir die skone kuns.
- Fotografie, beide tradisioneel en digitaal, is nie 'n tegniese oefening nie, maar sluit vroeë oor estetika, bedoeling, inhoud, ensovoorts by die assesseringskriteria in.

Assessering van fotografie:

- Interpretasie en kommunikasie van die tema. Kandidate moet in staat wees om verhoudinge/konneksies tussen beelde te vorm.
- Werk moet 'n hoë mate van oorspronklikheid en sterk kreatiewe kenmerke weerspieël. Dit moet lees as skone kuns, daarom is konseptualisering in die bronboek noodsaaklik.
- Beelde moet met mekaar en die tema verband hou. Geen lukrake keuse nie.
- Formele kunselemente en -beginsels moet toegepas word.
- Fotografie kan met ander media gekombineer word.

INSTALLASIE

- Installasies breek weg van tradisionele skilder- en beeldhouwerk deur driedimensionele ruimtes te skep wat kykers kan betree en deur 'n kunstenaar se prosesse en visies omring word.
- Dit moet ooreenkom met kontemporêre ontwikkelings in skonekuns-praktyke.
- Twee- en driedimensionele elemente in 'n omgewing.
- Kandidate kan klaargemaakte items ('ready-mades') gebruik.
- Kykerinteraksie met ruimte is belangrik.
- Sensitiewe vir kykerontvangs en interaksie op veelvoudige sensoriese vlakke.
- Installasiekunswerke moet beide tegnies en konseptueel volledig afgehandel word.
- Daar moet uitgebreide navorsing en konsep-ontwikkeling in die bronboek wees om die kunswerk te regverdig.

UITVOERENDE KUNS ('PERFORMANCE ART')

- Beplan, dokumenteer en repeteer uitvoerendekuns-stukke deeglik.
- Maak tekeninge regdeur die konseptualiseringsproses van die uitvoering.
- Dokumenteer uitvoerende kuns fotografies, videografies en met tekeninge en woorde.
- Gee noukeurig aandag aan die subtiele verskille tussen Uitvoerende Kuns ('Performance Art') as Visuele Kuns en Uitvoerende Kuns ('Performance Art') as Dramatiese Kuns.
- Vir die finale eksamen sal die dokumentasie van die opvoering geassesseer word en nie die werklike opvoering nie weens die aard van die eksamen- en modereringsproses.

TOTAAL: 100

